

ASZTALITENISZ - Versenykiírás

A verseny helyszíne: Tata Olimpiai Központ, Futó folyosó, Kis csarnok

Asztalok száma: 2 db

Versenyszámok: Egyéni: férfi, női

Lebonyolítás rendje:

A jelentkezők számától függően a csoportmérkőzések során körmérkőzés, keresztbe játszás a csoportok első két helyezettjeinek, helyosztók

A játék 3 nyert szettig megy. Szett nyeres: 11 pontig két pont különbséggel

Egyéb információ:

A versenyzők saját maguk gondoskodnak asztalitenisz-ütőkről, de szükség esetén a szervező is tud biztosítani.

A labdáról és pályafelügyelőről a szervező gondoskodik.

Saját labda használata – ha mindkét fél beleegyezik – megengedett.

DARTS - Versenykiírás

A verseny helyszíne:	Tata Olimpiai Központ, Fő épület, 1. em. tárgyaló
Pályák száma:	4 db
Pályafelügyelő:	4 fő
Versenyszámok:	Egyéni: férfi, női

Pénteken, a selejtezők során:

21 nyílból összesítve a legtöbb pontot elérni. (7 körös high score)

A játékot fémvégű nyilakkal játszá.

Szombaton, a döntők során:

A szombati döntőre 8 játékos jut tovább, akik 301-es, dupla kiszállóval játszá le a versenyt, egyenes kieséses rendszerben. Az egyenes kieséses rendszer párosításai a következőképp alakulnak: a pénteken 1. legtöbb pontot elérő játékos játszik majd a 8. legtöbb pontot elérő játékos ellen és így tovább (2. v 7.; 3. v 6.; 4. v 5.) A döntőig minden mérkőzést 2 nyert legig (BO3) játszanak, a döntőt pedig 3 nyert legig (BO5). A bronzmeccs is megrendezésre fog kerülni.

FUTÁS - Versenykiírás

A verseny helyszíne:	Tata Olimpiai Központ, Foci pálya, Futó pálya
Versenybírók száma:	1 fő
Versenyszámok:	Egyéni: férfi, női

Lebonyolítás rendje:

Minden versenyző 1200 m-t fut. 3 kör a 400 m -es futópályán.

A versenyt a legjobb idővel célba érő férfi és női versenyző nyeri.

ÍJÁSZAT - Versenykiírás

A verseny helyszíne: Tata Olimpiai Központ, Füves terület

Pályák száma: 1 db

Versenyszámok: Egyéni: férfi, női

Lebonyolítás rendje:

Előre meghatározott pontszámot érő célpontokat kell eltalálni. A pályát a helyszín adottságainak megfelelően jelölünk ki. Öt próbálövés után öt éles, mért lövés. Az első három helyen pontegyenlőség esetén szétlövés dönt.

Egyéb információ:

Eszközökről és pályafelügyelőről a szervező gondoskodik.

KENU / KAJAK Kacsavadászat - Versenykiírás

Helyszín: ÖREGTÓ – TATA / Stég

Szabályok / Versenyleírás:

1. feladatsor

Időtartam: 3 perces időlimit hajóegységenként

Időpont: de 10-12 és du 14-16 óráig

- 1db 4 személyes indiánkenu
- 1 db 1 személyes kajak

Leírás:

4 fős hajóegységek amelyből 3 fő evez 1 fő kacsát vadászik.

Csak 1 oldalon vadászhat a kijelölt csapattag, nem foroghat a hajó oldalai között.

A kacsákat a kajakkal az evezős szakosztály helyezi el a vízén.

Időmérés kezdete: amikor az időmérő kimondja, hogy rajt.

Időmérés vége: amikor a kormányos megérinti a partot/stéget.

Három perc alatt a lehető legtöbb kacsát ki kell fogni. A három perc elteltével az időmérő jelez, ekkor abba kell hagyni a vadászatot és ki kell evezni a partra, de az időmérés a partra érésig tart ebben az esetben is.

Amelyik kacsákat nem fogják ki 3 percen belül, az kacsánként +10 mp-et ad hozzá a teljesített időhöz.

Amelyik csapat a gumirákot is kifogja, annak büntetésként +30 mp-et hozzá kell adni az idejéhez.

A távot és a vadászatot mindennek figyelembevételével leggyorsabban teljesítő csapat nyer, rangsorolás a mért idő alapján.

Ha nincs olyan csapat amelyik még nem indult és sorban áll a versenyzéshez, amelyik csapat indult már, de javítana az idején, indulhat még egyszer.

Amelyik csapat a megmértetés során kiborul a hajóból, kiesik és nem indulhat még egyszer.

2. feladatsor

Kalózvadászok:

Amelyik csapat valamilyen jelmezbe öltözik, azok között az evezős szakosztály döntése alapján a legjobbat különdíjjal jutalmazzuk

KOSÁRLABDA DOBÓVERSENY - Versenykiírás

A verseny helyszíne: Tata Olimpiai Központ, Kis csarnok

Pályák száma: 1 db főpálya

Versenyszámok: egyéni: férfi, női

Lebonyolítás rendje:

Minden résztvevőnek 10 próbálkozása van, aki a legtöbb pontot éri el a 10 próbálkozásból, az nyer. A dobásokat a büntetővonalról végzik. Egy kosár 1 pontot ér. Pontegyenlőség esetén az egyenlő ponttal rendelkezők egymás ellen újra próbálkoznak, aki 3 dobásból többet hibázik, az veszít, amennyiben a 3 dobást mindegyik versenyző teljesíti, akkor addig dobnak, amíg az egyikük ki el nem hibázza.

Egyéb információ:

Labdáról és játékvezetésről a szervező gondoskodik. A férfiak esetén 7-es méretű labdával, míg a nők esetén 6-as labdával dobnak a versenyzők.

KAPURA RÚGÁS - Versenykiírás

A verseny helyszíne: Tata Olimpiai Központ, Fűves terület

Pályák száma: 1 db

Pályafelügyelő: 1 fő

Egyéni: férfi, női

Lebonyolítás rendje:

Minden versenyző 3 rúgást végez el.

A kapun kihelyezett pontozó felületen lévő körökbe kell gólt lőni.

A versenyt a legtöbb pontot elérő versenyző nyeri.

PETANQUE - Versenykiírás

A verseny helyszíne: Tata Olimpiai Központ, Salak pálya

Pályák száma: 3 db

Pályafelügyelő: 1 fő

Csapatverseny : 3 tagú csapat

1.selejtező meccsek

Minden csapat 3 meccset játszik időkorláttal (30 perc), mindig más csapat ellen. Akik nem játszanak lehetőségük van más sportágakat kipróbálni.

2.döntő

A selejtezőn elért eredmények alapján a legjobb négy küzd délután a dobogós helyezésekért

A PETANQUE játék

- A játék célja, hogy a saját golyóink ("boule", ami fémből készül) minél közelebb legyenek az egyedüli célgolyóhoz
- Minden azonos csapathoz tartozó, az ellenfél golyóinál a célgolyóhoz képest közelebb lévő golyó egy pontot ér.
- A verseny a 13. pont eléréséig tart, az a csapat nyer, aki ezt előbb eléri.

Általános szabályok

Játékosok és a golyók száma:

- 3 játékos 3 ellen, mindenki 2 golyóval játszik
- A fentiekén kívül még a célgolyó ("cochonnet") van játékban

A játék célja:

- A kezdésként kidobott célgolyóhoz minél közelebb dobni a fémgolyókat.
- Egy játék több menetből áll.
- Egy menet végén csak az a csapat kap ponto(ka)t, amelyeknek a másik csapathoz képest közelebb van(nak) a golyója(i) a célgolyóhoz.
- Pontok számítása: például az egyik csapat golyói 10, 30 és 50 cm-re vannak a célgolyótól, a másiké 40, 50 és 60 cm-re, akkor az első csapat kap 2 pontot a 10 és 30 cm-es golyóért, mert azok közelebb vannak, mint a másik csapat legjobb, 40 cm-es golyója.
- A játékot 13 (egyes speciális esetekben 11) pont eléréséig játsszák.
- A dobásokat egy kezdőkörből kell elvégezni (dobókarika vagy a kezdőpont köré rajzolt kör). A kör átmérője nem lehet kisebb, mint 35cm és nagyobb mint 50 cm. A dobókört úgy kell felrajzolni (vagy elhelyezni), hogy az legkevesebb egy méterre legyen bármilyen akadálytól, és legalább 1,5 méterre más játékban lévő körtől vagy célgolyótól.
- A kezdőpont helyét az első menetben a kezdő csapat (az a csapat, aki nyert sorsoláson) határozza meg, utána az előző menet célgolyójának a helye (ahova esett az előző körben) lesz a kezdőpont.
- A célgolyót és az első golyót a játék megkezdésekor a kezdő csapat dobja ki (aki nyert sorsoláson), utána, aki megnyerte az előző menetet.

- A célgolyót minimum 6 és maximum 10 m-re kell eldobni, de minimum 50 cm-re a pálya végétől, és 1,5 méterre más játékban lévő körtől vagy célgolyótól.
- A második golyót mindig a másik csapat dobja ki.
- Ezt követően mindaddig az a csapat dobja ki a golyóit, amíg azok -az ellenfél legjobb golyójához képest- nem kerülnek közelebb a célgolyóhoz.

A dobás végrehajtása

- Az nincs meghatározva, hogy milyen testtartással (állva, guggolva, lehajolva) dobjuk el a golyót. Az viszont lényeges, hogy a golyó eldobása közben a lábat felemelni tilos mindaddig, amíg a golyó le nem esett a talajra.
- Állva, hajolva dobott golyó esetén a talajt a teljes talpnak érni kell, guggolva lábujjhegyre lehet állni.
- Az sincs meghatározva, hogy a kéz milyen tartásban legyen dobás közben, viszont az un. alsó dobás jobban uralható, irányítható, míg a tekés mozdulat idegen a pétanque-tól. Nem tiltott, de nem szép!
- A versenyzőknek a célgolyó, vagy a golyó eldobása után egy perc idejük van a dobókörből a következő golyó eldobására.
- Ha az eldobott golyó pályán kívül áll meg, vagy a pályára kívülről jön vissza, ki kell venni a játékból, a pontozásba nem számít be és a továbbiakban nem dobható újra.

Pontok mérése

- Mérti akkor kell, amikor a két csapatnak egy-egy golyója szabad szemmel nem megállapítható különbségű távolságra van a célgolyótól.
- A mérést az a játékos végzi, aki kételkedik a pontban.
- Ha a mérést végző játékos mérés közben megmozdítja a célgolyót, vagy a golyót, a pont annál a játékosnál van, aki az utolsót dobta.
- Ha a mérés ellenére a játékosok nem tudják eldönteni a pont sorsát, a versenybíró (vagy másik független személyt) kell kérni a pont megítélésére.
- A bírót mérés közben nem szabad zavarni, tőle legalább két méter távolságra kell lenni. Ha a pont kérdésében a bírót sem tud dönteni, pontot egyik játékos sem kap és az a játékos folytatja a játékot, aki utoljára dobott.
- A bírót, vagy a felkért személy döntését nem illik kétségbe vonni, a szavuk döntő!

Egyéb fontos szabályok

- A dobókörben lévő játékost beszéddel, mozgással, vagy bármi más módon zavarni nem szabad. Az a játékos, aki ezt a szabályt nem tartja be, egy figyelmeztetés után a versenyből kizárható.
- Lehetőség szerint (verseny esetén mindenképp) a játék megkezdése előtt a pálya talaját gereblyézéssel, elhúzással helyre kell állítani. Játék közben tilos a pályarendezés.
- Verseny esetén a játékosoknak megfelelő öltözettel kell rendelkezniük, fürdőruhában vagy félmeztelenül versenyezni nem szabad.
- A szórakozásból játszott pétanque esetén is illik megfelelő, kulturált öltözetet viselni.

Ez egy rövidített leírás, kezdők, amatőrök részére, amely tartalmazza ugyan a legfontosabb szabályokat, de nem tér ki minden apró részletre, a versenyekhez előírt szigorú feltételekre és rendkívüli események kezelésére.

E leírás csak kivonata a Magyar Pétanque Szövetség [honlapján](#) található [szabályzatnak](#) (Hivatalos pétanque szabálykönyv 2021.), abban viszont megtalálható a mindenre kiterjedő, részletes játékleírás.

SAKK - Versenykiírás

A verseny helyszíne: Tata Olimpiai Központ, Fő épület, Pihenő

Játékidő: 2x25 perc sakkórával mindkét félnek a jelentkezők létszámától függően.

Lebonyolítás rendje:

A lebonyolítás függ a jelentkezők számától.

Hat vagy annál kevesebb résztvevő esetén körmérkőzés formájában, hat játékos feletti létszám esetén 4 fordulós svájci rendszer szerinti lebonyolítás.

Holtverseny esetén a helyezések eldöntése: Az élen kialakult pontegyenlőség esetén rövidített 2x10 perces mérkőzés dönt, amennyiben ennek a játszmának az eredménye döntetlen, a sötét színnel játszó játékos javára dőlt el a holtverseny.

Egyéb rendelkezések:

Sakkórát a szervező szakosztály biztosít.

TENISZ – Versenykiírás

A verseny helyszíne: Tata Olimpiai Központ, Tenisz pálya

Pályák száma: 2 db salakos pálya

Játékidő: egy nyert szettig, 10-es tie break, jelentkezők számától függően 4-es vagy 6-os szett

Lebonyolítás rendje: A jelentkezők számától függően.

Versenyszámok: Egyéni: férfi, női

Egyéb információ:

A versenyzők saját maguk gondoskodnak teniszütőkről, szükség esetén a szervező is tud biztosítani.

A teniszlabdáról a szervező gondoskodik. Saját labda használata – ha mindkét fél beleegyezik – megengedett.

Játékvezetőről a szervező gondoskodik.

TOLLASLABDA - VERSENYKIÍRÁS

A verseny helyszíne: Tata Olimpiai Központ, Kis csarnok

Pályák száma: 2 db

Versenyszámok: Egyéni: férfi, női

Lebonyolítás rendje:

A jelentkezők számától függően a csoportmérkőzések során körmérkőzés, keresztbejátszás a csoportok első két helyezettjeinek, helyosztók

A játék 2 nyert szettig megy.

Szett nyeres: 11 pontig két pont különbséggel

Egyéb információ:

A versenyzők saját maguk gondoskodnak ütőkről, szükség esetén a szervező is tud biztosítani. A labdáról és pályafelügyelőről a szervező gondoskodik. Saját labda használata – ha mindkét fél beleegyezik – megengedett.

ÚSZÁS - Versenykiírás

A verseny helyszíne:	Tata Olimpiai Központ, Uszoda
Úszásnem:	tetszőleges (freestyle)
Versenybírók száma:	1 fő
Versenyszámok:	Egyéni: férfi, női

Lebonyolítás rendje:

2 db 25 m-es hossz szabadon választott stílusban. Kézi időmérés, a versenyt a leggyorsabban célba érő versenyző nyeri. Külön rajt a férfi és külön rajt a női versenyzőknek.